

Une DS taille XL

Avec la toute nouvelle version de sa célèbre console portable, disponible depuis le 5 mars, Nintendo a vu grand : il a doublé la taille des deux écrans. Avec 10,7 centimètres de diagonale pour celui du bas, il est pratiquement équivalent à celui de la PSP, la console de Sony. Dès lors, utiliser un jeu ou en redécouvrir un sur sa DS grand écran devient un réel plaisir, d'autant que Nintendo a fait un effort particulier sur la qualité des images. Les angles de visionnage

ont été améliorés. La taille de la console s'en ressent bien évidemment : mieux vaut avoir de grandes poches ! L'utilisateur retrouvera toutes les fonctions de la DS1, à savoir l'appareil photo, les menus déroulants en bas d'écran, la possibilité de retoucher les photos, etc. Mais le constructeur japonais a ajouté de nouvelles fonctions préinstallées, comme le Dictionnaire 6 en 1 (il suffit de prendre un texte en photo ou d'entrer les lettres à la main avec le stylet, de sélectionner un mot puis de choisir la langue dans laquelle le traduire) ou le programme d'entraînement cérébral du Dr Kawashima (littéraire).

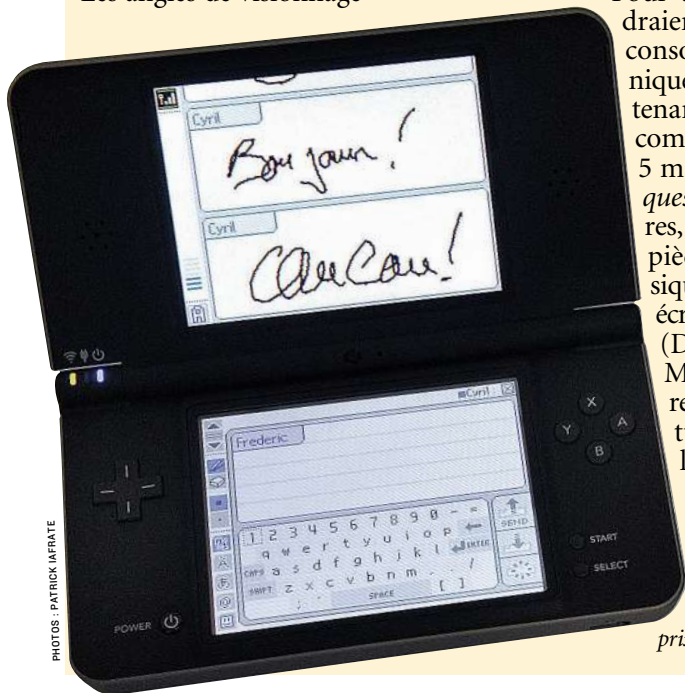
La DS XL existe en deux coloris, chocolat et bordeaux ; elle est livrée avec un stylet de la taille d'un stylo.

Pour tous ceux qui voudraient transformer leur console en livre électronique, Nintendo, en partenariat avec Gallimard, commercialise depuis le 5 mars *100 livres classiques* (romans d'aventures, enquêtes policières, pièces de théâtre, classiques de la littérature) écrits par les plus grands (Dumas, Hugo, Zola, Maupassant, Baudelaire, Leroux...). La lecture se fait en tenant la console verticalement.

Nintendo DS XL,

179 €.

100 livres classiques,
Nintendo et Gallimard,
prix non communiqué.



PHOTOS : PATRICK IFRATE

Pour sauver ses données

Zéro souci, zéro stress, annonce MicroApplication en présentant le dernier-né de sa gamme d'utilitaires, *SaveMe Express*. C'est un logiciel de sauvegarde automatique de l'intégralité des données présentes sur un disque dur (système, applications, paramètres utilisateur, mots de passe, documents, etc.) vers un disque dur externe USB (non fourni). Il suffit de brancher le disque dur et d'installer le logiciel pour que *SaveMe* lance la procédure. Vous pourrez simplement restaurer la totalité des données présente sur votre ordinateur si celui-ci rencontre un problème technique. *SaveMe Express*, MicroApplication, pour PC, 30 €.



Crooner de salon

Soixante-quinze chansons, c'est le nombre de titres que comporte *Karaoke Revolution*, commercialisé depuis peu par Konami. Ce jeu est disponible sur PS3 et Wii : un logiciel analysera la hauteur de la voix, la précision et le rythme du joueur (une version Wii est vendue avec un micro, tandis que la version PS3 est compatible avec les micros SingStar de Sony) et donnera une note. À charge bien évidemment pour l'apprenti crooner d'avoir la plus haute note possible ! *Karaoke Revolution*, Konami, sur Wii et PS3, 30 €. **FRÉDÉRIC PAYA**

JEUX ÉDUCATIFS

Multipliez... c'est gagné !

Avec le *Multifado*, multipliez vos chances de gagner ! Présenté dans un cartable vert pomme, ce nouveau jeu éducatif est destiné à tous les enfants qui ont quelques difficultés à apprendre leurs tables de multiplication. Cette méthode d'apprentissage et de révision unique sur le marché des jeux éducatifs, on la doit à une Française, Catherine Gauthier. Pour com-

mmercialiser son premier jeu, *l'Apéro*, le jeu de l'apéritif, primé au Concours Lépine de Paris, elle est devenue chef d'entreprise et ne le regrette pas !

Sa dernière création, le *Multifado*, est commercialisée sur le site www.coolgame.fr (35 euros, frais de port offerts jusqu'en mai). Le principe est simple : à l'aide de cartes et de jetons colorés, le jeu, destiné à un ou plusieurs joueurs, permet d'apprendre les tables en un clin d'œil en faisant intervenir la mémoire visuelle et auditive.

De l'avis même des professionnels de l'éducation qui l'ont testé, les résultats sont probants. « *L'objectif de cette méthode, qui est de mémoriser les tables, est atteint. Ce jeu est un efficace support de*



soutien scolaire qui a l'avantage d'être autocorrectif pour l'enfant », observe un professeur des écoles.

L'idée vient d'être déclinée en *Addifado* pour l'acquisition des tables d'addition. Ces deux supports éducatifs ont enfin pour heureuse particularité d'être fabriqués en France. **V. J.-L.**